

# FIRST MAN - L'IMPORTANZA DEI PICCOLI PASSI

## APPROFONDIMENTO CROSSMEDIALE



### Gioco di società - **Terraforming Mars**

Allo stato attuale, l'attenzione delle principali agenzie spaziali terrestri è concentrata sulla colonizzazione del pianeta Marte nel tentativo di sviluppare un progetto per l'installazione di possibili colonie umane sul pianeta.

Abitare Marte è ritenuto un passaggio inevitabile nello sviluppo futuro dell'umanità e sta sempre più interessando l'attenzione dell'opinione pubblica tanto da crearne un gioco da tavolo: *Terraforming Mars* per l'appunto. Gioco di società non solo materiale ma anche distribuito sulla piattaforma digitale *Steam* per giocarci da pc.

Nel 2174, anno in cui è ambientato il nostro gioco, tutte le difficoltà dei viaggi spaziali sono state risolte e l'uomo concretamente ha gli strumenti per riuscire a creare un'atmosfera "vivibile" sul pianeta Marte.

Ad inizio partita la mappa di Marte si presenterà brulla ma ricca di risorse da sfruttare; la Temperatura del pianeta sarà ampiamente sotto lo zero, non ci saranno oceani e piante e la percentuale di ossigeno sarà praticamente nulla.

Nel mezzo di questa situazione abbastanza desolata verranno assegnate le *Corporation* ai giocatori, ognuna con delle caratteristiche peculiari e dei vantaggi unici, che permettono di orientare la strategia di gioco.

La Corporation ha come scopo rendere Marte abitabile e nel frattempo guadagnare il più possibile per gli sforzi profusi... Pertanto, come sulla Terra, il progetto umanitario di arrivare all'obiettivo promuovendo la vita (obiettivo perseguibile facendo propria la strategia dell'accumulare il maggior numero di punti vittoria, propri delle carte con taglio ecologico, etico, sociale e di promozione delle vite e della vita umana in genere) deve fare i conti con la logica del profitto fine a se stesso... Pertanto, riuscirà la logica dello sviluppo umano integrale ad aver la meglio sulla logica del profitto? A voi la partita!