

Indovina chi è!



Per questa attività sarà necessario scaricare il file .ppt dal titolo "Indovina chi è!"
La presentazione non è modificabile e si aprirà direttamente al doppio click del mouse.

Obiettivo:

Lo scopo di quest'attività è conoscere la vita del personaggio misterioso attraverso l'esplorazione della sua storia personale, della sua esperienza di vita. L'attività è un ottimo spunto iniziale per introdurre la tematica delle scelte, delle persone e dei luoghi importanti del passato.

Svolgimento:

Per ricostruire la storia di questo personaggio vengono proposte ad ogni passaggio 1 domanda che prevede 2 possibili risposte. Orientandosi secondo le loro ipotesi ed impressioni, il gruppo (anche diviso in squadre) ipotizza quale sia la risposta corretta. Via via le varie scelte comporranno una figura familiare, ed i gruppi avranno la possibilità di indovinare il personaggio misterioso. Il gioco continua anche se ne hanno scoperto l'identità.

Riflessione:

Un aspetto molto importante, per stimolare l'autoriflessione personale, è quello di sottolineare il modo in cui alcune scelte, anche se apparentemente insignificanti, hanno poi avuto un valore significativo nella vita dell'individuo.

Per esempio, la scelta di seguire un corso di calligrafia è il motivo per cui il personaggio segreto integrerà diversi tipi di scritture all'interno dei suoi software di scrittura.